Нынкин Даниил Юрьевич О-21-ПРИ

Тема: Консольная игра «БОЕЦ»

Это текстовая пошаговая аркада, имеющая настольный аналог с бумажками и костями.

Суть игры следующая: вы — боец, вышедший на ринг. За один ход игрок может совершить одно действие: удар левой рукой, правой, ногой или поставить блок. После этого ход переходит противнику.

Далее генерируется случайное число от 2 до 12. Если выпадает меньше 4 — удар не достигает цели, 5−8 — только одной из рук, 9−10 — засчитывается любой, 11­­–12 — критическое попадание. Удар левой рукой оценивается в 1 пункт, правой — 2, ногой 3, критическое попадание прибавляет единицу. Блок нивелирует любые попадания, кроме критического, но по номинальной «цене». Реализовать игру против компьютера.

1. Пользователю в консоли предоставляется меню с выбором начать игру, ознакомится с правилами или выйти.
2. При начале игры, пользователю предлагается ввести имя бойца, вышедшего на ринг и имя его соперника.
3. После начала боя, пользователю предоставляется выбор как нанести удар по сопернику, поставить блок или ввести чит-код.
4. После совершения хода игрока ходит соперник.
5. Игра продолжается до тех пор, пока здоровье не закончится либо у игрока, либо у соперника.
6. В случае победы или поражения, в консоль выводится соответствующая надпись и рисунок, основный на псевдографике.
7. После окончания игры, пользователя перемещает в главное меню.